UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS

ENGENHARIA DE SOFTWARE

PADRÕES DE ARQUITETURA DE SOFTWARE

Felipe Alves Leão de Araújo

CASO DE USO E CENÁRIOS

Goiânia

2024

1. CASOS DE USO E CENÁRIOS

1 - Funcionalidade: Receber informação de latas de lixo cheias

Eu quero poder receber informações de quais latas de lixo registradas no sistema estão cheias para que eu possa checar o estado da lata de lixo no momento.

Cenário: Acessar a aba “Latas de Lixo”

Dado que o usuário está logado na aplicação e com permissões, ele tem uma aba na qual ele recebe informação do estado das latas de lixo atual.

2 - Funcionalidade: Prever se latas de lixo estão cheias

Eu quero que o sistema consiga fazer a predição, dado que tenha estatísticas regulares, de quanto tempo demora para latas de lixo específicas ou um agrupamento para ficarem cheias ou quase cheias.

Cenário: Acessar a aba “Regularidade das latas de lixo”

Dado que o usuário está logado na aplicação e com permissões, ele tem uma aba na qual ele recebe informação do tempo médio em que latas de lixo se enchem.

.

3 - Funcionalidade: Notificar urgência de coleta de lixo

Cenário: Notificação do sistema

O sistema envia algum tipo notificação, no nosso exemplo vai ser uma notificação push para um celular, caso alguma lata de lixo esteja no limite em que ela está considerada “cheia”

4 - Funcionalidade: Planejar rotas de coleta de lixo

Como usuário eu quero a possibilidade de planejar uma rota de coleta de lixo

Cenário: Acessar a aba “Rota de coleta”

Dado que o usuário está logado, o app consegue enviar uma rota do Google Maps que dita o caminho de coleta de lixo para todas as latas acima de uma capacidade pré-determinada e fazer a rota do caminhão de coleta de lixo